

Каталог
вибіркових дисциплін
освітньо-професійної програми «Комп'ютерна інженерія»
першого (бакалаврського) рівня вищої освіти
галузі знань 12 «Інформаційні технології»
спеціальності 123 «Комп'ютерна інженерія»

3 семестр. Вибіркові дисципліни навчального плану 1 з 4:

Web технології
Алгоритми та структури даних
Обробка даних на мові Python
Створення і просування веб – сайтів

4 семестр. Вибіркові дисципліни навчального плану 2 з 8:

Архітектура Інтернет-речей
Демократія: від теорії до практики
Операційні системи
Проектування мережевих додатків
Проектування та захист баз даних
Психологія професійної діяльності
Цифрова обробка відео
Цифровий маркетинг: з нуля до успішного бренду

5 семестр. Вибіркові дисципліни навчального плану 1 з 4:

Апаратні засоби захисту інформації
Програмні засоби моделювання для комп'ютерної інженерії
Проектування Інтернет додатків для комп'ютерної інженерії
Проектування серверних застосунків

6 семестр. Вибіркові дисципліни навчального плану 3 з 12:

Аналітика цифрових даних
Безпроводні комунікаційні системи
Блокчейн та децентралізовані системи
Інформаційно-телекомунікаційні технології
Комп'ютерні системи розпізнавання зображень
Контролери на основі нечіткої логіки
Опрацювання сигналів і зображень
Організація серверів глобальних мереж
Спеціальні розділи програмування
Технології організації та ведення IT-бізнесу
Технології розробки для DevOps
Управління командами

7 семестр. Вибіркові дисципліни навчального плану 3 з 12:

Ділова іноземна мова
Інтернет речей
ІТ - право
Менеджмент стартапів
Мікропроцесорні системи
Наука про дані
Основи економічного аналізу розробки комп'ютерних систем
Програмування мобільних пристроїв
Проектування комп'ютерних систем на основі графічних процесорів
Реагування на комп'ютерні інциденти
Техніко-економічне обґрунтування розробки комп'ютерних систем
Технології комп'ютерного проектування

8 семестр. Вибіркові дисципліни навчального плану 2 з 8:

MicroPython для одноплатних мікрокомп'ютерів
Великі дані – Економіка і Життя
Логіка
Навчання, пошук та ділові комунікації в цифровому світі
Проектування вбудованих систем
Системи передавання даних
Телекомунікаційні системи
Теорія ігор